



Τεχνολογικό
Πανεπιστήμιο
Κύπρου

Πρόγραμμα Μεταπτυχιακών Σπουδών
ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟ ANIMATION ΓΙΑ ΨΗΦΙΑΚΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
3D ANIMATION-GAMING

D3.5. ΧΡΟΝΟΔΙΑΓΡΑΜΜΑ & ΩΡΟΛΟΓΙΟ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

Απρίλιος 2026

1. Γενικά Χαρακτηριστικά Προγράμματος

Μορφή διδασκαλίας: Εξ αποστάσεως (75% σύγχρονη, 25% ασύγχρονη)

Διάρκεια εξαμήνου: 13 εβδομάδες

Πιστωτικές μονάδες ανά εξάμηνο: 30 ECTS

2. Κατανομή ECTS και Φόρτου Εργασίας

Α' ΕΞΑΜΗΝΟ

Μάθημα	ECTS	Σύνολο Ωρών	Σύγχρονη (75%)	Ασύγχρονη (25%)
ΜΑΠ-Α1	8	200	150	50
ΜΑΠ-Α2	7	175	131	44
ΜΑΠ-Α3	7	175	131	44
ΜΑΠ-Α4	8	200	150	50
Σύνολο	30	750	562	188

Β' ΕΞΑΜΗΝΟ

Μάθημα	ECTS	Σύνολο Ωρών	Σύγχρονη (75%)	Ασύγχρονη (25%)
ΜΑΠ-Β1	10	250	188	62
ΜΑΠ-Β2	10	250	188	62
ΜΑΠ-Β3 (Μάθημα Επιλογής)	10	250	188	62
ΜΑΠ-Β4 (Μάθημα Επιλογής)	10	250	188	62

Διευκρίνιση:

Τα μαθήματα ΜΑΠ-Β3 και ΜΑΠ-Β4 αποτελούν μαθήματα επιλογής. Ο φοιτητής επιλέγει ένα (1) από τα δύο. Συνεπώς, ο συνολικός φόρτος εργασίας ανά φοιτητή στο Β' εξάμηνο ανέρχεται σε 30 ECTS (750 ώρες).

Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ

Μάθημα	ECTS	Σύνολο Ωρών	Σύγχρονη (75%)	Ασύγχρονη (25%)
Διπλωματική Εργασία	30	750	560	190

3. Ανάλυση Φόρτου Εργασίας (Ενδεικτική για μάθημα 200 ωρών)

Δραστηριότητα	Ωρες
Σύγχρονες διαλέξεις	60

Σύγχρονα εργαστήρια	90
Σύνολο σύγχρονης εκπαίδευσης	150
Μελέτη εκπαιδευτικού υλικού	20
Ασκήσεις / εργασίες	20
Τελικό project	10
Σύνολο ασύγχρονης εκπαίδευσης	50

4. Χρονοδιάγραμμα Χειμερινού Εξαμήνου 2027

(Διάρκεια: 13 εβδομάδες)

Εβδομάδα	Περίοδος	Δραστηριότητα	Σύγχρονη Εκπαίδευση	Ασύγχρονη Εκπαίδευση
1	1–3 Οκτ	Έναρξη / 1ος κύκλος	Online συναντήσεις ΣΚ	Μελέτη υλικού
2–5	Οκτ	Κανονική ροή	Σαββατοκύριακα	Ασκήσεις / forum
6	Νοε	2ος κύκλος	Online συναντήσεις ΣΚ	Μελέτη
7–10	Νοε–Δεκ	Κανονική ροή	Σαββατοκύριακα	Εργασίες
11	Δεκ	3ος κύκλος	Online συναντήσεις ΣΚ	Επανάληψη
12	Δεκ	Ολοκλήρωση ύλης	Σαββατοκύριακα	Τελικές εργασίες
13	Δεκ	Παρουσιάσεις	Παρουσιάσεις	Υποβολές
Εξεταστική	Ιαν 2028	Αξιολόγηση	Προφορικές	Τελικό project

5. Ωρολόγιο Πρόγραμμα Σαββατοκύριακου

Δομή Προγράμματος

- 4 μαθήματα ανά εξάμηνο (Α', Β')
- 1 μάθημα (διπλωματική) στο Γ'
- 3 κύκλοι σύγχρονης διδασκαλίας ανά μάθημα
- Όλες οι σύγχρονες συναντήσεις πραγματοποιούνται Σαββατοκύριακα

Σταθερό Πρότυπο Σαββατοκύριακου (Ενδεικτικό)

Ωρα	Σάββατο	Κυριακή
09:00–11:00	Μάθημα 1	Μάθημα 3
11:15–13:15	Μάθημα 2	Μάθημα 4
13:15–14:00	Διάλειμμα	Διάλειμμα
14:00–16:00	Εργαστήριο	Εργαστήριο

16:15–18:15	Εργαστήριο	Εργαστήριο
--------------------	------------	------------

Α' Εξάμηνο (Ενδεικτική Αντιστοίχιση)

Μάθημα	Τίτλος	Ημέρα/Ωρα
ΜΑΠ-Α1	3D Animation	Σάββατο 09:00
ΜΑΠ-Α2	Game Design	Σάββατο 11:15
ΜΑΠ-Α3	Content Creation	Κυριακή 09:00
ΜΑΠ-Α4	Game Prototyping	Κυριακή 11:15

Β' Εξάμηνο (Ενδεικτική Αντιστοίχιση)

Μάθημα	Τίτλος	Ημέρα/Ωρα
ΜΑΠ-Β1	Production Bible	Σάββατο 09:00
ΜΑΠ-Β2	Research Methods	Σάββατο 11:15
ΜΑΠ-Β3	Interactive Narrative	Κυριακή 09:00
ΜΑΠ-Β4	Game Creation Project	Κυριακή 11:15

Γ' Εξάμηνο (Διπλωματική)

Δραστηριότητα	Ημέρα/Ωρα
Επίβλεψη	Σάββατο 10:00–12:00
Επίβλεψη	Κυριακή 10:00–12:00
Workshops	Σάββατο 13:00–16:00

6. Σημαντικές Παρατηρήσεις

- Οι ακριβείς ημέρες και ώρες καθορίζονται από τον διδάσκοντα.
- Η σύγχρονη εκπαίδευση υλοποιείται αποκλειστικά τα Σαββατοκύριακα.
- Κάθε μάθημα αναπτύσσεται σε τρεις (3) κύκλους σύγχρονης διδασκαλίας.
- Η αναλογία 75% σύγχρονης και 25% ασύγχρονης εκπαίδευσης τηρείται πλήρως στον συνολικό φόρτο εργασίας.